

"L'ambiente, la musica, l'arte e i colori e le forme diventano oggetti magici capaci di infondere emozioni. Se li guardiamo con attenzione o se ascoltiamo la loro voce comprenderemo il loro messaggio."

La magia nasce dalle cose, quelle che appartengono alla nostra vita quotidiana; quelle che usiamo a volte senza neanche pensarci, ma soprattutto quelle che appartengono alla natura.

Tutte le cose che ci circondano hanno un'anima che trattiene la memoria del mondo: cerchiamola!

Creare sensibilizzazione e impegno rispetto all'ambiente, sviluppare valori e stili di vita orientati all'essere cittadini responsabili, attori del cambiamento: questo sarà lo spirito della Manifestazione che si svolgerà attraverso un percorso metodologico basato sull'esperienza diretta e sulla sperimentazione.

Il tragitto che i ragazzi compiranno nel labirinto delle attività, tra spettacoli, giochi di ruolo, laboratori creativi ed espressivi, costituirà i passaggi più significativi per divenire "promotori di benessere".

Durante il percorso il parco si trasformerà nel Villaggio delle Emozioni dove l'ambiente diventerà l'oggetto magico in grado di infondere e trasmettere emozioni.

## COME PARTECIPARE E COME ARRIVARE

### La partecipazione è gratuita

Le attività del mattino devono essere prenotate telefonicamente ai seguenti numeri: 02 77405415/3707 mattina dalle ore 10.00 alle ore 12.00 - pomeriggio dalle ore 14.00 alle ore 16.00. Lo spettacolo pomeridiano è aperto a tutti i partecipanti.

Ai fini della prenotazione, ricordiamo che tutte le attività della mattinata hanno la durata di circa un'ora. Possono esserne richieste due per classe (salvo ulteriori posti disponibili) e di ciascuna potete avere informazioni più dettagliate telefonicamente.

A tutti i bambini che partecipano consigliamo di indossare abiti comodi (tuta e scarpe da ginnastica), di portarsi un cappellino per il sole e un grembiule per non sporcarsi durante le attività dei laboratori.

### Come arrivare

Mezzi pubblici:  
Autobus di linea ATM n. 73  
Servizio navetta da Piazza San Babila (su prenotazione).

### Dove arrivare

Entrata 1 - Ingresso Tribune



Provincia  
di Milano

## Manifestazione 2002

Educazione ambientale per la scuola

L'ambiente nell'arte,  
nella musica,  
nei colori,  
nelle forme

IDROPARK FILA - Area Tribune  
24 maggio 2002

direzione centrale  
ambiente



## IDROPARK FILA – AREA TRIBUNE

24 MAGGIO 2002

ORE 9.30 – 15.30

(IN CASO DI PIOGGIA 30 MAGGIO)

La Direzione Progetto Sviluppo  
e Promozione Educazione Ambientale

invita  
alla manifestazione

### L'AMBIENTE

#### NELL'ARTE, NELLA MUSICA, NEI COLORI, NELLA NATURA

sarà una grande festa in uno dei polmoni verdi situato alle porte della città, dove dar spazio a tutta la creatività e all'allegria di voi ragazzi e bambini. Sarà anche l'occasione di far sentire la voce di ognuno di voi a favore dell'ambiente, in un clima di meritato divertimento dopo un anno di lavoro a scuola.

Durante la mattina (dalle ore 9.30 alle ore 12.30) potrete scegliere di partecipare a giochi e a laboratori creativi di natura, di danza, di colore, di suoni, di costruzione, oppure ad animazioni e spettacoli.

E tra un'attività e l'altra giocolieri, clown e mimi vi intratterranno portando in scena magiche storie di natura.

Non vi resta che scegliere le attività che preferite tra quelle proposte e poi partecipare all'intrattenimento del pomeriggio.

## LE ATTIVITA' PER LA MATTINATA

### LABORATORI DI COSTRUZIONE

#### I rifiuti si animano

Per tutte le classi elementari  
Animare personaggi fantastici e animali usando fantasia e contenitori destinati a diventare rifiuti

#### Il mosaico

Per le classi 4° e 5° elementare  
Avvicinarsi all'antica tecnica del mosaico utilizzando pochi e semplici materiali di recupero

#### La bottega di Leonardo

Per le classi 4° e 5° elementare  
Scoprire cos'è un affresco e imitarne la tecnica

#### Tra monaci e monasteri

Per le classi 4° e 5° elementare  
Avventure e misteri nelle abbazie, alla scoperta dei codici miniati da imitare utilizzando vecchi smalti e bottoni

#### Laboratorio solare

Per le classi 4° e 5° elementari e medie  
Costruire un piccolo e funzionante forno solare con materiali di recupero

#### Dal prato al cerchio

Per tutte le classi medie  
Realizzare "ghirlande d'autore" con spago, paglia e altri oggetti naturali

#### Artisti nel Parco

Per tutte le classi medie  
Creta, argilla, materiali naturali per inventare prodotti artistici

### LABORATORI DI NATURA

#### Ramiracolo

Per tutte le classi elementari  
Costruire un labirinto fantastico di rami di salice in cui divertirsi a ritrovare il cammino

#### L'arcobaleno profumato

Per tutte le classi elementari  
Scoprire, giocando, i truci che i fiori escogitano per attrarre gli insetti

#### Il pollicino verde

Per tutte le classi elementari e medie  
Far "crescere" semplici sculture utilizzando piantine rampicanti

#### Il diario dell'albero

Per le classi 4° e 5° elementare e medie  
"Esplorare" gli alberi con occhi e mani e costruire un diario delle sensazioni

#### Testa di seme

Per tutte le classi elementari e medie  
Far crescere un fazzoletto di prato sulla testa di un personaggio creato dai ragazzi

#### Mimetismo

Per tutte le classi medie  
Rendersi invisibili mimetizzandosi tra il verde del parco

### LABORATORI DI COLORE

#### Una grande magia da sognare

Per le classi 1° e 2° elementare  
Personalizzare una federa con la tecnica della tampionatura con spugna e con i colori per tessuto

#### Colori e bellezza

Per tutte le classi elementari  
Inventare trucchi e tatuaggi utilizzando piante tintorie, terre, spezie e semi

#### Acqua terra e fantasia

Per tutte le classi elementari e medie  
Dipingere quadri d'autore con terre multicolori

#### Chi ha rubato i colori dell'arcobaleno?

Per tutte le classi elementari e medie  
Irina ci aiuterà a costruire magici uccelli di fuoco e a ritrovare i colori perduti

#### Naturalmente disegno

Per tutte le classi elementari e medie  
Inventare molti colori utilizzando fiori misteriosi, terre lontane e spezie profumate

### LABORATORI DI SUONO

#### L'orchestra della natura

Per tutte le classi elementari  
Costruire strumenti musicali con i gioielli della natura: noci e nocciole, canne di bambù, sassi, conchiglie e altro ancora

#### La bottega della musica

Per le classi 3°, 4° e 5° elementare  
Riprodurre suoni naturali e artificiali con originali strumenti fatti con bottigliette e altri oggetti di recupero

#### I cuori musicali

Per tutte le classi elementari e medie  
Costruire, con il lamierino riciclato e la tecnica a sbalzo, cuori e altre forme sonanti

#### Ritmi e suoni da oltre oceano

Per tutte le classi elementari e medie  
Reinventare gli strumenti musicali dei popoli dell'America latina con materiali poveri

#### I navigli in musica

Per tutte le classi elementari e medie  
Momenti di animazione e canzoni della tradizione popolare del nostro territorio

#### Aquiloni sonanti

Per tutte le classi elementari e medie  
Costruire aquiloni e altri oggetti volanti in varie forme, materiali e colori, per librarsi in volo

#### I suoni della natura

Per tutte le classi medie  
Muniti di registratore per catturare e cercare di riprodurre i suoni della natura

### LABORATORI DI ANIMAZIONE

#### Il teatrino verde

Per tutte le classi elementari  
Come una volta, narratori, teatrino e burattini per raccontare le favole più belle

#### Il sogno del ghiro

Per tutte le classi elementari  
Ascoltare il sogno, fatto da un ghiro, è lo spunto per imparare diverse tecniche di manipolazione

#### Fiabe e trasformazione

Per tutte le classi elementari  
Interpretare con il corpo e la voce alcune fiabe, per scoprire le trasformazioni che, crescendo, avvengono in noi

#### C'era una volta ... la fiaba racconta

Per le classi 4° e 5° elementare

Favole tutte natura, animate e interattive per conoscere incredibili personaggi

#### Il costume magico

Per le classi 4° e 5° elementare  
Inventare costumi, travestirsi e vivere l'emozione di trasformarsi in personaggi fantastici

#### I mandala

Per tutte le classi medie  
Realizzare su cartone piccoli mandala, secondo i canoni della tradizione: il quadrato, i cerchi le simmetrie

### GIOCHI

#### Un pieno di energia

Per le classi 4° e 5° elementare e 1° media  
Gioco a squadre per conoscere forme e fonti di energia

#### Auto del futuro

Per tutte le classi medie  
Affrontare giocosamente il tema dello sviluppo sostenibile e del consumo dei combustibili fossili

#### Attrezzati giusto

Per tutte le classi medie  
Equipaggiarsi, nel minor tempo possibile con tutto ciò che serve per una escursione naturalistica in tutta sicurezza

#### AAA habitat cercasi

Per tutte le classi medie  
Conoscere le differenze che sussistono tra regioni diverse attraverso un divertente gioco a squadre

e infine lo spettacolo itinerante  
"Le magie della Maga Lunga"

per il quale è essenziale radunare tutti gli increduli e farli assistere alle "Cinque prove di magia primaria" necessarie per prendere il brevetto di "Maga dalla mano lesta e dalla gamba lunga" (... e vedrete: diventeranno assolutamente convinti dell'esistenza dell'altra dimensione delle cose!)

Buon divertimento a tutti